

AGILIZEFULL



GPTRONICS
MANUAL DO USUÁRIO

Sumário

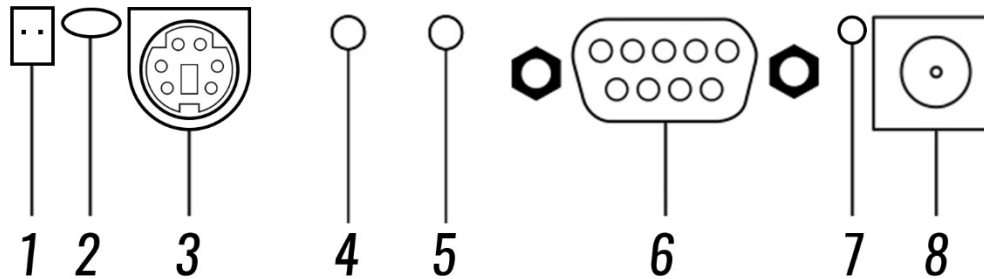
1. Conhecendo seu painel	2
1.1 Botões e conexões.....	2
1.1.2 Função dos botões do painel.....	2
1.2 Especificações técnicas.....	2
1.3 Periféricos	3
1.3.1 Sensor de temperatura externa e sirene externa (vendidos separadamente)	3
1.3.2 Teclado Alfanumérico (vendido separadamente).....	3
1.3.3 Teclado digitador (vendido separadamente).....	3
1.3.4 Controle Wi (vendido separadamente)	4
1.3.5 Fonte de alimentação	4
2. Instalação	4
2.1 Onde instalar	4
2.2 Instalação elétrica	4
2.3 Fixação do painel.....	4
2.3.1 Suporte Suspensão Teto/Parede.....	5
2.3.2 Suporte com fixação por ventosas (vendido separadamente)	5
3. Ajustes e configurações.....	6
3.1 Ajuste do Volume	6
3.2 Escolher o tipo de toque sonoro	6
3.3 Tempo de exibição dos números no painel.....	6
3.4 Configurando impressora de senhas	7
3.5 Mudar a função do painel	7
3.6 Função mestre e escravo.....	7
3.7 Reset de controles.....	8
3.8 Reset do painel.....	8
3.9 Ativando mensagens	8
4. Programação de mensagens no painel.....	9
4.1 Funções das teclas do teclado	9
4.2 Paginação e linhas	10
4.3 Modo de exibição e edição.....	11
4.4 Digitação de um texto	11
4.5 Escolha da fonte	11
4.6 Inserir Efeito	12
4.7 Inserir hora, data e temperatura	13
4.8 Saudação Automática.....	14

4.9 Inserir desenho no texto	14
4.10 Apagar todo o texto de uma página	14
4.11 Controle de velocidade.....	14
4.12 Controle de brilho	15
4.13 Ajuste de hora e data	15
5. Exemplos de programação de mensagens	15


1. Conhecendo seu painel

O Agilize Full é um painel de atendimento com mensagens fabricado para funcionamento em diversas funções como Senha, Guichê, Garçom entre outros. De acordo com a função adquirida o painel passa a ter diferentes recursos, neste manual você encontrará as informações que são compatíveis com todas as versões desse modelo. Para informações mais específicas consulte o guia que acompanha o produto.

1.1 Botões e conexões



Legenda

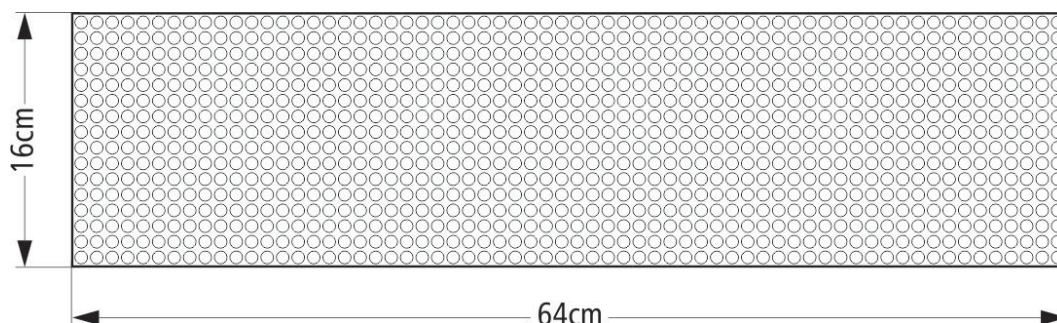
1. Saída para sirene externa
2. Sensor de temperatura interna (ambiente de instalação)
3. Conector para teclado PS2/USB (conforme versão)
4. Botão menu
5. Botão confirma
6. DB09 fêmea para módulos externos
7. LED on
8. Conector para fonte 12Vcc 1 A 

1.1.2 Função dos botões do painel

Botão menu	Acessa o menu do painel e altera os valores dentro dos ajustes
Botão confirma	Entra nas opções dentro do menu e confirma os valores dentro dos ajustes

1.2 Especificações técnicas

Tensão: 12 Vcc Peso: 0,940 Kg
 Potência: 12 W Temperatura de trabalho: -9° a 60°C
 Dimensões: 64 x 16 x 4 cm



AGILIZEFULL

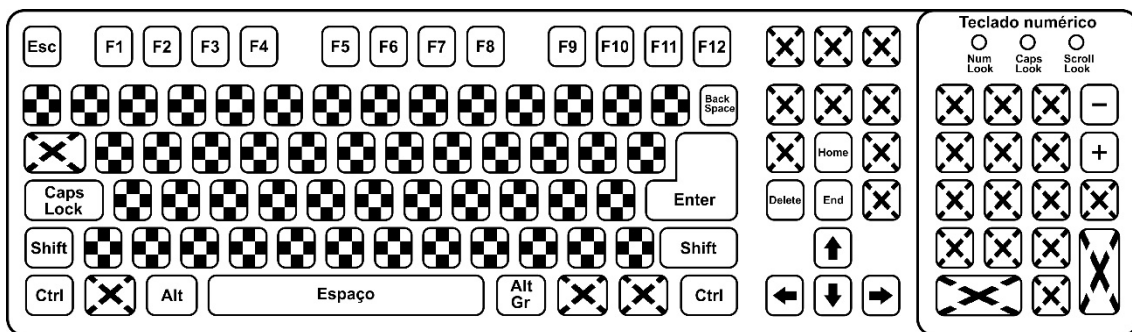
1.3 Periféricos

1.3.1 Sensor de temperatura externa e sirene externa (vendidos separadamente)



1.3.2 Teclado Alfanumérico (vendido separadamente)

O teclado alfanumérico deve ser no modelo padrão (modelos multimídia costumam não funcionar)



Legenda



Caracteres



Teclas não utilizadas

Veja as funções das teclas no item 4.1

1.3.3 Teclado digitador (vendido separadamente)

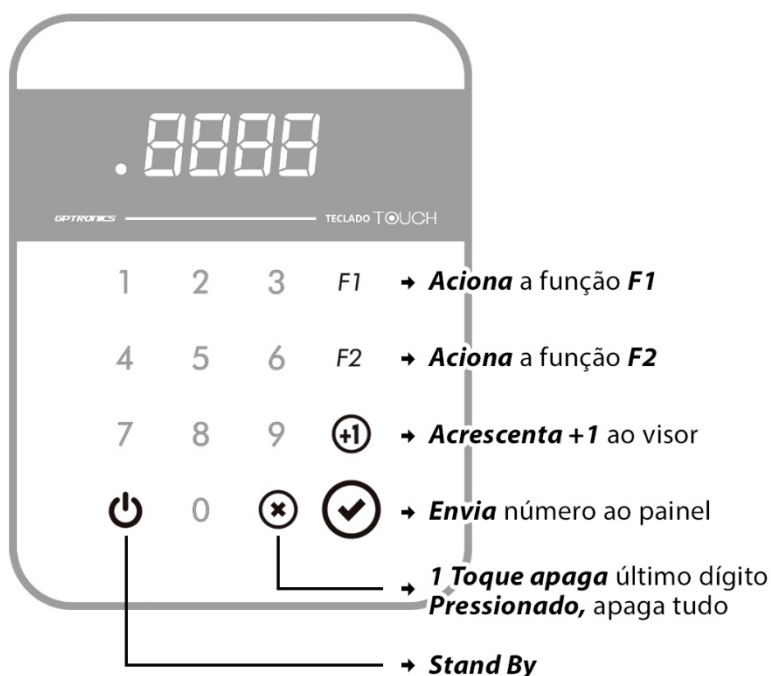
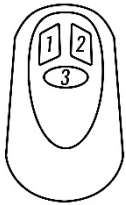


Imagem ilustrativa:

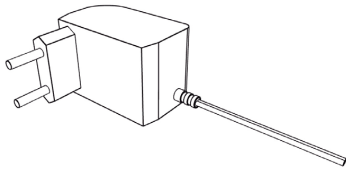
Pode variar de acordo com o modelo atual.

1.3.4 Controle Wi (vendido separadamente)



O controle Wi trabalha de formas diferentes, de acordo com o modelo do seu painel. Veja tabela de funções no guia rápido do seu produto.


1.3.5 Fonte de alimentação



Entrada: 100 a 240 Vca 60 Hz

Plug: P4 2,1mm

Saída: 12Vcc 1 A

Polaridade: 

2. Instalação

2.1 Onde instalar

O painel deve ser instalado:

- Distante de fontes de calor (fornos, fogões, chaminés, churrasqueiras, etc.);
- Onde não haja muitas vibrações mecânicas;
- Protegido de chuva e umidade
- Em ambientes onde a temperatura esteja entre -9°C e 60°C;

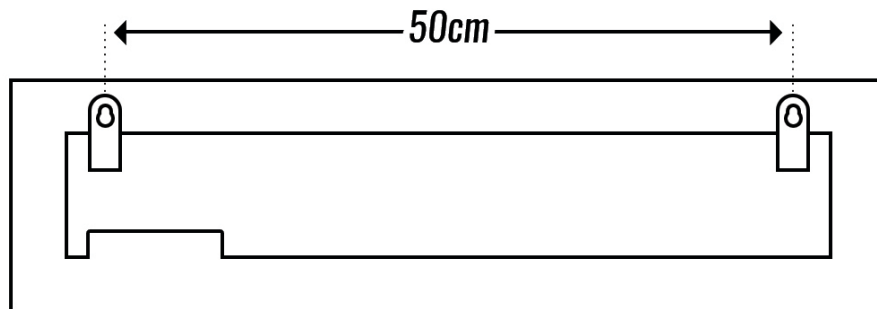
2.2 Instalação elétrica

- Para garantir a segurança do usuário e do painel, a instalação de tomada ou cabeamento em veículos devem ser feitos por profissional certificado.
- Não utilize outra fonte de alimentação a não ser a fornecida junto com o painel. A utilização de outras fontes pode causar queima do equipamento e perda total da garantia.
- Instale a fonte de alimentação em local protegido de chuva, respingos e umidade.
- Não modifique o tamanho do cabo da fonte de alimentação. Alterações nos cabos podem causar variações na tensão que danificam o equipamento e qualificam perda total da garantia.
- Evite usar “benjamins” (T), o uso deste tipo de equipamento pode causar mal contato e falhas no funcionamento do painel.
- Cuidado ao conectar os periféricos ao painel (teclado, fonte, etc.) certifique-se de que os conectores estejam na posição correta para que os terminais de conexão não sejam danificados.

2.3 Fixação do painel

O painel pode ser fixado de 2 maneiras diferentes, de acordo com a aplicação.

2.3.1 Suporte Suspensão Teto/Parede.



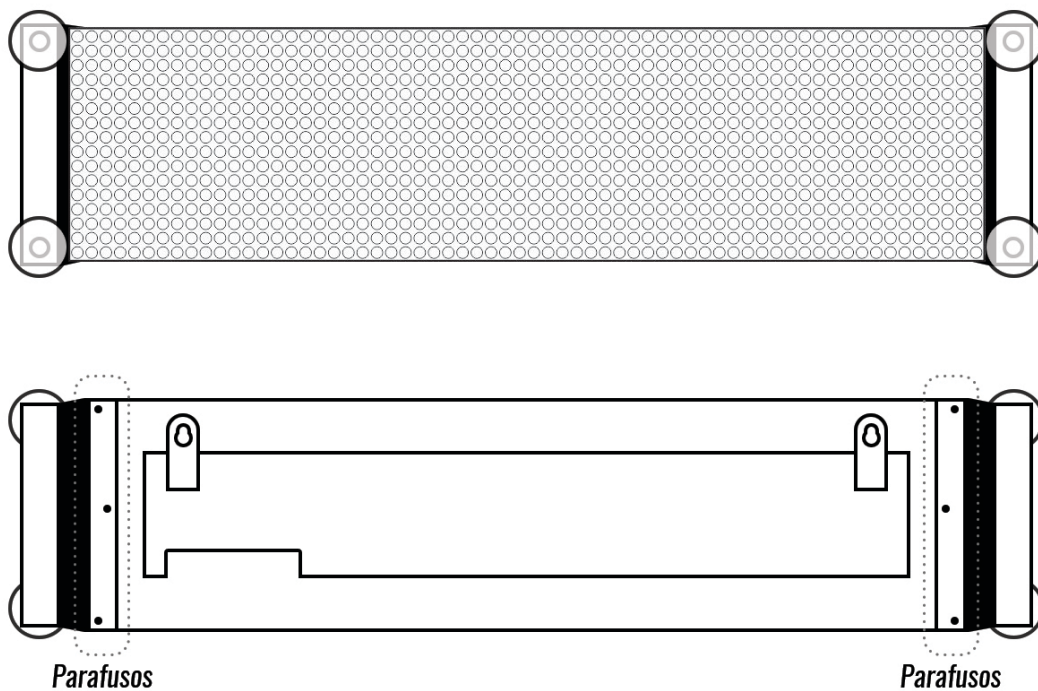
2.3.2 Suporte com fixação por ventosas (vendido separadamente)

O suporte com ventosas possibilita a instalação do painel em vidros, como para-brisas e janelas.

Atenção: A superfície de instalação deve ser lisa, vidros com estampas não oferecem uma boa aderência. Para garantir uma boa fixação é necessário limpar o local de instalação e as ventosas utilizando um pano umedecido com álcool.

Tipos de fixação

Fixação em para-brisas ou vitrines, onde **não** seja necessário ajuste de ângulo do painel



3. Ajustes e configurações

O painel Agilize Full possui memória que varia entre 2 a 9 atendimentos, de acordo com o modelo do painel, onde é possível programar individualmente por atendimento o toque sonoro, a letra que pode ser exibida junto da senha e vários controles, verifique seu guia de configurações importantes que acompanha o painel. Cada atendimento possui uma contagem de senhas individual.

3.1 Ajuste do Volume

O equipamento possui ajuste de volume do toque sonoro que pode ser ajustado em níveis de 0 a 15.

Para ajustar o Volume:

1. Dê dois cliques no botão menu, o painel exibirá "Volume"
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Volume 1"
3. Com cliques no botão menu escolha qual Volume deseja
4. Após o volume ser selecionado dê um clique no botão confirma para salvar a configuração

3.2 Escolher o tipo de toque sonoro

É possível programar um tipo de toque sonoro para cada atendimento do painel, no padrão de fábrica todos os atendimentos estão com o mesmo toque.

Atenção: Nos modelos Garçom e Guichê o som deve ser programado no atendimento 1

Para programar um toque:

5. Dê três cliques no botão menu, o painel exibirá "Sons"
6. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Atend 1"
7. Com cliques no botão menu escolha qual atendimento deseja alterar o toque (o funcionamento padrão ocorre no atendimento 1)
8. Depois de escolher o atendimento desejado de um clique no botão confirma, o painel exibirá "Som: e o Nº do toque atual" e começará a reproduzir o toque atual
9. Com cliques no botão menu escolha o toque desejado, note que a cada clique no botão menu o painel reproduz o toque correspondente.
10. Depois de escolher o toque desejado basta dar um clique no botão confirma para programa-lo no atendimento escolhido.

3.3 Tempo de exibição dos números no painel

É possível ajustar o tempo de exibição ou quantas vezes que um número chamado aparece no visor. Veja o guia de configurações importantes para saber os ajustes possíveis para o seu modelo de painel.

Para ajustar o tempo de exibição:

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "Tempo Visor"
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá o ajuste de tempo atual em segundos ou quantas vezes será mostrada cada número no painel.
3. Com cliques no botão menu escolha o ajuste desejado (de 4 a 32 vezes ou de 5 a 160 segundos). É possível escolher também a opção "Infinito", onde o painel não apagará mais o número do visor.

4. Dê um clique no botão confirma para confirmar a programação

3.4 Configurando impressora de senhas

De acordo com o modelo do seu painel, é possível programa-lo para trabalhar em conjunto com a impressora de senhas GPTRONICS, para isso é necessário seguir os passos a seguir:

Atenção: Antes de iniciar esse processo desligue a impressora

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir “Avançado”
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Ajuste Brilho”
3. Dê cliques no botão menu até o painel exibir “Impressora”
4. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Aguardando impressora”
5. Na impressora, com ela desligada, mantenha pressionado dois dos botões de atendimento ativos e ligue a impressora.
6. O painel exibirá “Recebendo”, e depois “Encerrado” confirmando a programação
7. Desligue a impressora e religue-a após 30 segundos.

Observação: A impressora de senhas é vendida separadamente. O painel não é compatível com impressoras de senhas de outros fabricantes.

3.5 Mudar a função do painel

De acordo com a versão adquirida, o painel pode funcionar com funções diferentes, para isso basta alterar o código da seguinte maneira:

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir “Avançado”
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Ajuste Brilho”
3. Dê cliques no botão menu até o painel exibir “Mudar Função”
4. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Cancela”
5. Dê um clique no botão menu, o painel exibirá “Confirma”, dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “00000000”
6. Utilize o botão menu para alterar e botão confirma para confirmar os valores, coloque o código de acordo com a função desejada.
7. A programação é finalizada após confirmar o último valor.

Informação importante: Os códigos são encontrados no guia de configurações importantes que acompanha o painel.

Atenção: Toda vez que for feita a mudança de função, acontece automaticamente um reset do painel (veja item 3.8).

3.6 Função mestre e escravo

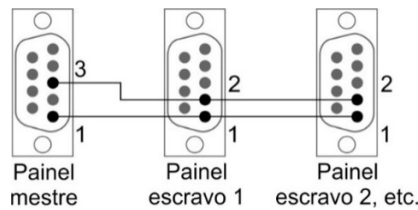
É possível programar vários painéis para trabalharem juntos exibindo os mesmos números. Para isso é necessário:

1. Interligar os painéis com um cabo específico (veja diagrama abaixo).
2. Deixar um painel como mestre, e os que irão copia-lo como escravo.
3. Mudar a função dos painéis que serão escravos programando o código 00000405 (Veja item: 3.5).

Cabo de interligação mestre e escravo

- O cabo deve ser montado por profissional habilitado

- Monte o cabo utilizando conectores DB9 tipo MACHO
- O desenho mostra a parte **traseira** dos conectores
- Para ligar mais painéis escravos, continue a ligação em paralelo nos terminais 1 e 2



3.7 Reset de controles

O reset de controles apaga todos controles, teclados e impressora programados na memória do painel. Para executar o reset faça o processo a seguir:

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "Avançado"
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Ajuste Brilho"
3. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "Reset Cntrle"
4. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Cancela"
5. Dê um clique no botão menu, o painel exibirá "Confirma", dê um clique no botão confirma para confirmar o comando de reset dos controles

3.8 Reset do painel

O reset do painel além de fazer o reset de controles também restaura as configurações do painel, porém as mensagens digitadas não serão apagadas.

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "Avançado"
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Ajuste Brilho"
3. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "Reset Painel"
4. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Cancela"
5. Dê um clique no botão menu, o painel exibirá "Confirma", dê um clique no botão confirma para confirmar o comando de reset do painel

3.9 Ativando mensagens

O painel pode exibir mensagens junto aos números de atendimento. Neste modo o painel dividirá a tela ao meio e exibirá as mensagens na parte inferior. Pode também exibir apenas os números de atendimento. Neste caso o painel exibirá em modo expandido e deixará de exibir mensagens.

Para alternar entre os modos "COM MENSAGEM" e "SEM MENSAGEM" execute o processo a seguir:

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "Avançado"
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Ajuste Brilho"
3. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "COM MENSAGEM" ou "SEM MENSAGEM" (dependendo do modo atual)
4. Dê um clique no botão confirma e o painel passará para o novo modo escolhido no item acima

*Obs.: Caso o painel esteja no modo "SEM MENSAGEM" e seja pressionado a tecla "ESC" com um teclado PS2/USB conectado, o mesmo alternará automaticamente para o modo "COM MENSAGEM".

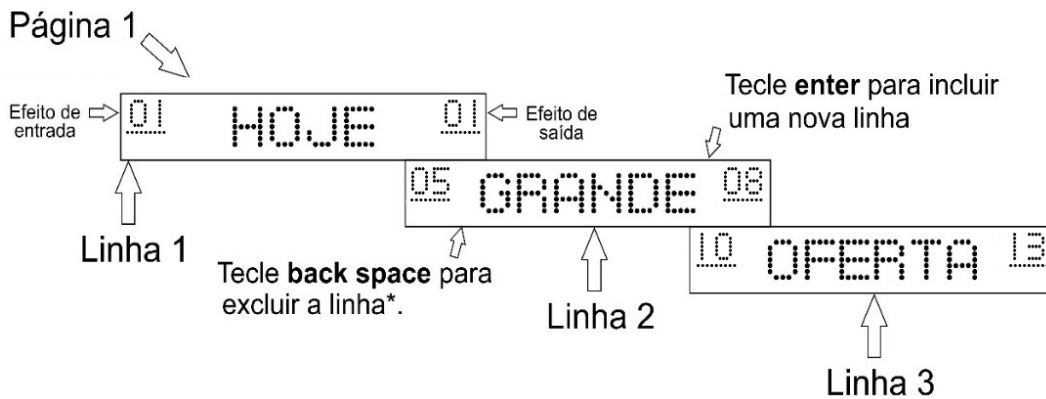
*Este recurso está disponível apenas em painéis com números de série iguais ou superiores a 20xxxxxxxxx.

4. Programação de mensagens no painel

Para programar as mensagens no seu painel, se faz necessário o uso de um teclado alfanumérico padrão (item 1.3.2). Caso o painel não esteja exibindo mensagens, ao pressionar a tecla "ESC", será ativado o modo "COM MENSAGEM" (item 3.9).

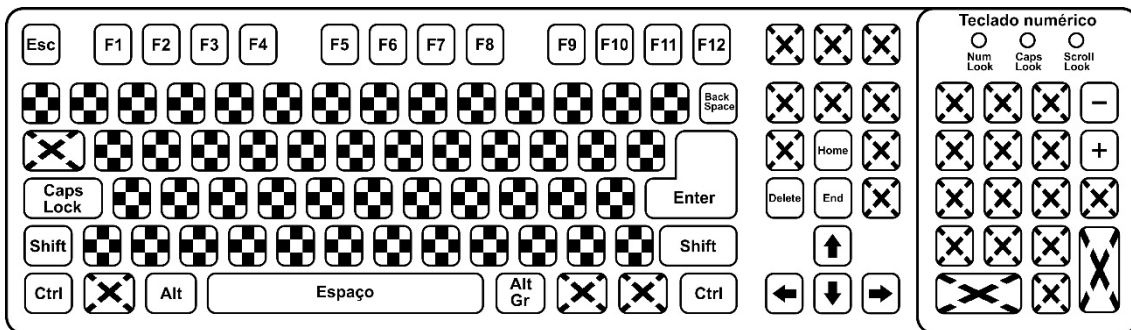
A memória do painel é dividida em 7 páginas (de **F1** a **F7**), onde dentro de cada página podem ser escritas mensagens com infinitas linhas e mais de 1000 caracteres cada.

Os efeitos são inseridos nas mensagens através das linhas, ou seja, em cada linha é possível colocar um efeito de entrada e um efeito de saída da mensagem, assim todas as palavras que estiverem em uma mesma linha receberam os mesmos efeitos. Acompanhe na imagem:



*Ao excluir uma linha, a mensagem nela digitada passará para linha anterior. Em nosso exemplo a **linha 1** exibiria: HOJE GRANDE

4.1 Funções das teclas do teclado



Legenda



Caracteres



Teclas não utilizadas

Esc: Alterna entre os modos de **Exibição** e **Edição** (veja item 4.3)

F1 a F7: Escolhe a página a ser exibida

No modo de exibição

V: Enquanto pressionada é possível ajustar a velocidade do painel com as teclas e do teclado numérico (veja item 4.11)

No modo de edição

Alt + nº de 1 a 17: Escolhe o efeito de entrada

Alt Gr + nº de 1 a 17: Escolhe o efeito de saída

Ctrl + ou . Insere um desenho no texto (veja item 4.9)

Ctrl + Alt + Del: Apaga a **página** atual

Backspace: Apaga o caractere a esquerda do cursor

Delete: Apaga o caractere a direita do cursor

Caps Lock: Alterna a escrita entre letras maiúsculas e minúsculas

Shift: Se mantida pressionada durante a digitação do texto alterna a escrita entre letras maiúsculas e minúsculas, ou escolhe caracteres secundários das teclas

Enter: Passa para a próxima linha (veja item 4)

Espaço: Insere um espaço no texto

Shift + espaço: Insere uma coluna de espaço no texto (para ajustes e centralização)

Setas e . Movimentam o cursor para edição do texto

Setas e . Mudam as linhas de edição dentro de uma página

Home: Move o cursor para o início da linha

End: Move o cursor para o final da linha

Aviso: Ao conectar o teclado as luzes de Num Lock, Caps Lock e Scroll Lock irão piscar sinalizando que o teclado foi conectado. Durante a utilização do painel elas se mantêm apagadas mesmo se as teclas correspondentes forem pressionadas.

4.2 Paginação e linhas

A paginação é um sistema onde a memória é dividida em sete páginas. Em cada uma delas é possível digitar um texto diferente com mais de 1000 caracteres. Isto facilita a troca das mensagens a serem exibidas no painel, eliminando a necessidade de digitar um novo texto toda vez que se desejar mudar a mensagem.



Ao ser ligado pela primeira vez o painel irá direto para a página 1, para fazer a mudança de página, pressione qualquer uma das teclas de **F1** a **F7**, onde **F1** corresponde à página 1, **F2** corresponde à página 2 e assim sucessivamente.

Dentro de cada página é possível escolher efeitos diferentes para cada parte da mensagem, para isso é necessário escrever cada parte em linhas separadas, de modo que todas as palavras que estiverem em uma mesma linha receberão os mesmos efeitos.

Dentro de uma página é possível escrever diversas linhas, semelhante a um editor de texto como o Microsoft Word® (programa de computador), pois os comandos são:

- **Iniciar digitação na próxima linha**
 1. Posicione o cursor no final da linha
 2. Tecele Enter

- **Passar uma parte do texto para próxima linha**
 1. Posicione o cursor no início da parte do texto que se deseja passar para próxima linha
 2. Tecele Enter
- **Voltar um texto para linha anterior**
 1. Posicione o cursor no início da linha
 2. Tecele Back Space

Para navegar entre as linhas digitadas em uma página utilize as setas  e  do teclado.

4.3 Modo de exibição e edição

Modo de exibição: Onde se visualiza as mensagens digitadas. Este é o modo padrão de funcionamento, onde as mensagens programadas são exibidas.

Modo de edição: Onde se digita as mensagens que serão exibidas no painel

Para entrar e sair do modo de Edição, utilize a tecla **Esc**. Ao teclar o Esc, a página que será editada é a mesma que estava sendo exibida no painel.

4.4 Digitação de um texto


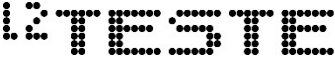
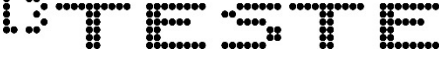
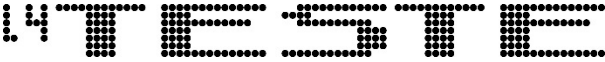
Com o teclado plugado no painel:

1. Tecele o número da página (de **F1** a **F7**) que se deseja inserir um texto.
2. Tecele **Esc** para entrar no modo de edição.
3. Em seguida digite o texto, e insira os efeitos e as funções que desejar, conforme instruções dos itens 4.5 a 4.10.
4. Tecele **Esc** para sair do modo de edição.

Os textos são salvos automaticamente conforme vão sendo digitados.

4.5 Escolha da fonte

É possível escolher 4 fontes de tamanhos diferentes para escrever a sua mensagem. Para escolher a fonte, no modo de edição digite os seguintes comandos:

Comando utilizado	Fonte correspondente	Visualização no painel
Ctrl + 1	Fonte L1	
Ctrl + 2	Fonte L2	
Ctrl + 3	Fonte L3	
Ctrl + 4	Fonte L4	

Atenção: O caractere de indicação da fonte atual (L1, L2, L3, L4) aparece apenas no modo de edição.

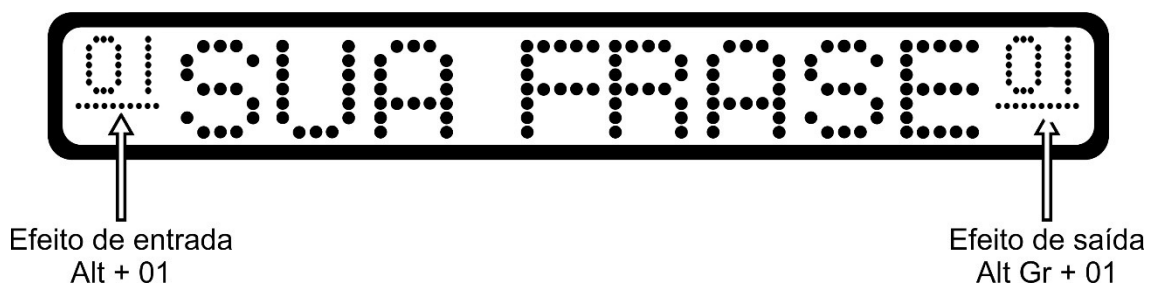
O painel assumirá a fonte escolhida após o caractere de indicação de fonte.

É possível utilizar várias fontes em uma mesma linha, basta digitar o comando da fonte desejada na posição em que se deseja fazer a alteração.

4.6 Inserir Efeito

Os efeitos de entrada e saída são programados por linhas dentro de uma página, ou seja, uma vez programados os efeitos em uma linha, todas as palavras que estão nela receberão os mesmos efeitos.

No modo de edição o efeito atual é exibido nas extremidades do painel, como na imagem a seguir:



Para inserir um efeito de **entrada**:

- No modo de edição, Mantenha pressionado **Alt** e digite o N° do efeito

Para inserir um efeito de **saída**:

- No modo de edição, Mantenha pressionado **Alt Gr** e digite o N° do efeito

LISTA DE EFEITOS

Nº	Nome
1	Rolar para direita
2	Rolar para esquerda
3	Abre cortina
4	Acendendo da direita
5	Acendendo da esquerda
6	Aparece
7	Aparece de baixo
8	Aparece de cima
9	Cascata de pixels
10	Desce
11	Fecha cortina
12	Tiros laser
13	Esmaece
14	Sobe
15	Escorrega letras
16	Tetris Horizontal 2
17	Pisca

Importante: É necessário criar uma nova linha para cada parte da mensagem que se deseja colocar um efeito diferente. Na imagem acima, para que as palavras **SUA** e **FRASE** fiquem com efeitos diferentes é necessário escrever cada uma das palavras em uma linha diferente.

4.7 Inserir hora, data e temperatura

Para inserir as funções hora, data e temperatura, utilize os seguintes comandos no modo de edição:

Comando utilizado	Função Correspondente	Visualização no painel	
		Modo edição	Modo exibição
Ctrl + H	Relógio com segundos		08:10:30
Ctrl + R	Relógio com data		08:20 25/06
Ctrl + X	Relógio com temperatura interna		08:40 24°C
Ctrl + F	Relógio com temperatura externa ¹		08:40 20°C
Ctrl + B	Relógio grande sem segundos		08:50
Ctrl + D	Dia da semana com data		TER 25/06
Ctrl + J	Data completa com ano		25/06/19
Ctrl + T	Temperatura interna com casa decimal		20.5°C
Ctrl + E	Temperatura externa ¹ com casa decimal		25.0°C
Ctrl + K	Temperatura interna grande		22.5°C
Ctrl + L	Temperatura externa ¹ grande		25.0°C

¹ Para medições de temperatura externa é necessário um sensor de temperatura externa, vendido separadamente.


Observação: A temperatura interna é medida no painel. A precisão da temperatura do painel é de +/-1°C, e a precisão do relógio é de 1 min/mês para atraso ou adianto.

4.8 Saudação Automática

O painel está equipado com a função de saudação automática de acordo com o horário. Para inserir a saudação na sua mensagem basta utilizar o comando **Ctrl + S** no modo de edição, dessa forma o painel mostrará: BOM DIA, BOA TARDE ou BOA NOITE de acordo com o horário.

Exemplo: Você deseja programar o seu painel da seguinte maneira: “Saudação” Seja bem-vindo a minha loja!



Programa da seguinte forma:

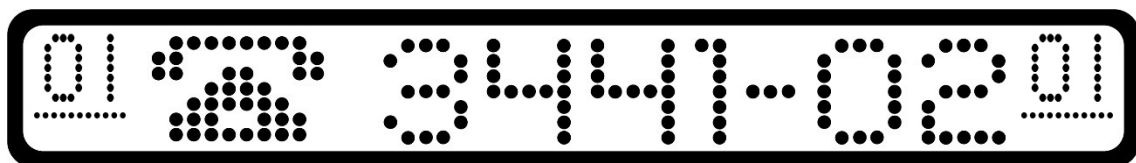
- 1- Na página desejada tecle **Esc** para entrar no modo de edição
- 2- Digite **Ctrl + S**, o painel exibirá  indicando que a função de saudação automática foi inserida
- 3- Digite Seja bem-vindo a minha loja!
- 4- Tecele **Esc** para sair do modo de edição e visualizar a sua mensagem

Atenção: Para que essa função funcione corretamente o relógio deve estar ajustado.

4.9 Inserir desenho no texto

É possível inserir desenhos em qualquer local do texto utilizando o teclado da seguinte forma:

No modo de edição, posicione o cursor no local onde se deseja inserir o desenho, depois mantenha pressionada a tecla **Ctrl** e utilize as teclas  ou  para selecionar um dos desenhos contidos na memória do painel, depois de escolher basta soltar a tecla **Ctrl** e o desenho já estará incluso no texto.





↑
Inserir desenho
Ctrl + ↑ ou ↓

4.10 Apagar todo o texto de uma página

Para apagar todo o texto da **Página** atual, ou seja, apagar todas as linhas da página, pressione ao mesmo tempo as teclas **Ctrl + Alt + Del**.

4.11 Controle de velocidade

Para ajustar a velocidade de execução dos textos, efeitos e funções, no modo de exibição deve-se manter pressionada a tecla **V** e utilizar as teclas  e  do teclado numérico para aumentar ou diminuir a velocidade. Uma vez feito o ajuste, todas as páginas de programação, efeitos e funções serão ajustadas.

4.12 Controle de brilho

O painel possui Ajuste de brilho, onde é possível fazer um ajuste de acordo com as preferências do usuário.

Esse ajuste pode ser feito através dos botões menu e confirma do painel da seguinte forma:

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir “Avançado”
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Ajuste Brilho”
3. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Brilho: e o ajuste atual”
4. Com cliques no botão menu selecione o ajuste desejado, depois clique no botão confirma para salvar a configuração

4.13 Ajuste de hora e data

Para ajustar o relógio utilize os botões menu e confirma do painel da seguinte maneira:

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir “Avançado”
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Ajuste Brilho”
3. Dê um clique no botão menu, o painel irá exibir “Ajuste Hora”
4. Dê um clique no botão confirma, o primeiro ajuste será o dia da semana, utilize o botão menu para alterar o dia da semana até o dia desejado
5. Utilize o botão confirma para confirmar a programação
6. Utilizando os botões menu para alterar e confirma para confirmar, ajuste a hora, os minutos, o dia, o mês e o ano

Após ajustar o último item que é o ano e apertar o botão confirma, o painel salvará os ajustes e voltará para o modo de exibição.

5. Exemplos de programação de mensagens

Exemplo 1

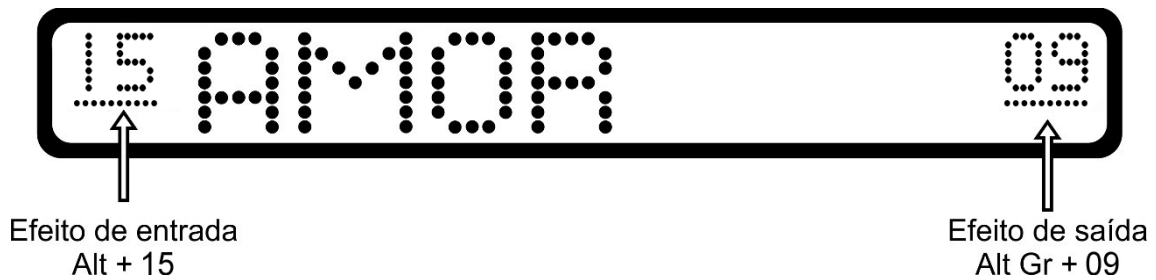
Para exibir a mensagem “HOJE PROMOÇÃO IMPERDÍVEL”

- 1- Utilize as teclas de F1 a F7 para escolher a página onde a mensagem será digitada
- 2- Tecele **Esc** para editar a página
- 3- Tecele **Ctrl+Alt+Del** para limpar a página
- 4- Digite a frase “HOJE PROMOÇÃO IMPERDÍVEL”
- 5- Pressione **Esc** para sair do modo de edição e começar a exibir a mensagem, como nenhum efeito foi programado a mensagem irá apenas rolar no painel

Exemplo 2

Para exibir a palavra “AMOR” e colocar o efeito **escorrega letras** para entrada e o efeito **cascata de pixels** para saída, no modo de edição:

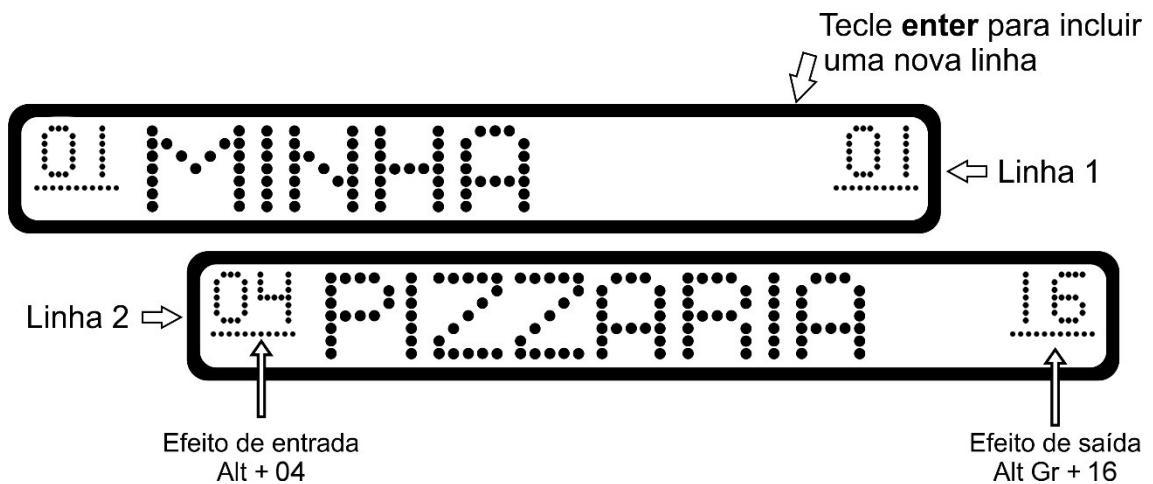
- 1- Digite a palavra “AMOR”
- 2- Digite “**Alt + 15**” para inserir o efeito **escorrega letras** e depois “**Alt Gr + 9**” para inserir o efeito **cascata de pixels**
- 3- Pressione **Esc** para sair do modo de edição e começar a exibir a mensagem



Exemplo 3

Para escrever a palavra “MINHA” com efeito rolar e a palavra “PIZZARIA” com o efeito **acendendo da direita** na entrada e o efeito **tetris horizontal 2** na saída, no modo de edição:

- 1- Digite a palavra “MINHA”, ela irá apenas rolar no painel
- 2- Tecle **Enter** para passar a digitação para próxima linha
- 3- Escreva a palavra “PIZZARIA”
- 4- Digite “**Alt + 4**” para inserir o efeito **acendendo da direita** e depois “**Alt Gr + 16**” para inserir o efeito **tetris horizontal 2**
- 5- Pressione **Esc** para sair do modo de edição e começar a exibir a mensagem



Central de Atendimento

Telefone:

(18) 3441-0248

E-mail:

sac@gptronics.com.br

SAC

