



AGILIZEFULL

*Painel de Senha com Texto
e Mensagem*

Agilize Full ST ●



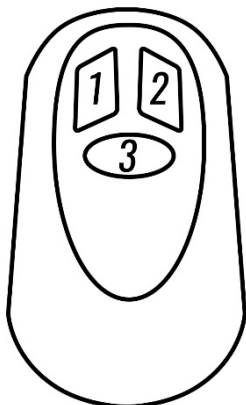
GPTRONICS
GUIA RÁPIDO

Operação / Guia rápido para utilização básica do painel

O painel de senha com texto exibe uma palavra de até 7 letras junto com uma senha de 3 dígitos. Já está configurado de fábrica com controles programados, sendo 1 controle no atendimento 1 (Texto 1), 1 no atendimento 2 (Texto 2) e assim por diante, salvo pedidos de configurações no momento da compra.

Dica: Configure as palavras que serão exibidas junto com as senhas antes de instalar o painel. Para programar as palavras ou alterar qualquer configuração leia o guia de configurações importantes que segue nesse mesmo documento e consulte também o manual de instruções.

Utilize o controle para operar o painel da seguinte maneira:



Funções dos botões

Botão 1	Repete a última senha chamada
Botão 2	Chama a próxima senha
Um click no Botão 3	Volta uma senha
Manter pressionado o Botão 3	Acessa o menu com as opções: Ajuste de senha e Stand by

Dentro do ajuste de senha

Botão 1	Diminui o valor
Botão 2	Aumenta o valor
Botão 3	Zera

Observação: O painel sai automaticamente do ajuste de senha após alguns segundos de inatividade.

Configuração / Guia rápido de configurações importantes

O painel Agilize Full ST possui memória para até 9 atendimentos, onde é possível programar individualmente por atendimento o toque sonoro, a palavra que pode ser exibida junto da senha e vários controles. Cada atendimento possui uma contagem de senhas individual.

Para fazer todas as configurações serão utilizados os botões **menu** e **confirma** que estão localizados na parte traseira do painel. Para mais informações veja o item 1 do manual de instruções.

Programação das palavras dos atendimentos

A programação das palavras dos atendimentos é feita da seguinte forma:

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "Texto Senha"
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Atend 1"
3. Com cliques no botão menu escolha o atendimento (de 1 a 9) que deseja programar a palavra
4. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá a palavra atual
5. A letra que será editada ficará piscando, utilize o botão menu para alterar e o botão confirma para confirmar a letra desejada, repita esse processo letra por letra até escrever a palavra com 7 caracteres. Por exemplo, a palavra "Pizza" tem menos de 7 caracteres, utilize o caractere em branco (após a letra "Z") para completar os espaços.
6. A programação é concluída após se programar a última casa clicando no botão confirma, ainda que seja um caractere em branco.

Programar um controle

O controle é utilizado para operar o painel, fazer os ajustes de senha e também colocar o painel em stand by.

Para programa-lo no painel execute os passos a seguir:

- 1. Pressione o botão menu, o painel exibirá “Controles”**
- 2. Pressione o botão confirma, o painel exibirá “Controle WI”**
- 3. Pressione o botão confirma, o painel exibirá “Atend 1”**
- 4. Com cliques no botão menu escolha o atendimento (de 1 a 9) em que deseja programar o controle. O funcionamento padrão acontece no atendimento 1.**
- 5. Depois de escolher o atendimento desejado dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Pressione Controle”, então basta pressionar um dos botões do controle para programa-lo, o painel exibirá “Gravado!” confirmando a programação.**

Um mesmo controle pode ser reprogramado quantas vezes for necessário.

Observação: O painel sai automaticamente do menu após alguns segundos de inatividade.

Programar um teclado digitador

Com o teclado digitador é possível enviar para o painel qualquer número. Esses números são utilizados para senhas alternadas. Para enviar uma senha ao painel, basta digita-la no teclado e pressionar Enter. O teclado pode ser programado em qualquer atendimento do painel, incluindo o **atendimento livre**, onde o primeiro de quatro números digitados no teclado corresponde ao atendimento desejado, veja exemplo:

Digite o número do atendimento + senha que deseja chamar, por exemplo, para chamar a senha 25 com a palavra do atendimento 2, a senha a ser digitada seria 2025, entenda o código:

2: referente ao atendimento 2 e a palavra que está programada no mesmo

0: Completa a casa decimal

25: Senha que será chamada

Para chamar a senha 35 com a palavra do atendimento 8: 8035

8: Referente ao atendimento 8 e a palavra que está programada no mesmo.

0: Completa a casa decimal

35: Senha que será chamada

As teclas F1 e F2 do teclado correspondem as funções F1 e F2 do painel, veja tabela abaixo:

Função F1	Chama próxima senha
Função F2	Repete a última senha

Veja as funções das outras teclas no item 1.3.3 do manual de instruções.

Para programar um teclado no painel execute os passos a seguir:

1. **Pressione o botão menu, o painel exibirá “Controles”**
2. **Pressione o botão confirma, o painel exibirá “Controle WI”**
3. **Pressione o botão menu, o painel exibirá “Teclado”**
4. **Pressione o botão confirma, o painel exibirá “Atend 1”**
5. **Com cliques no botão menu escolha o atendimento (de 1 a 9 ou Livre) em que deseja programar o teclado. O funcionamento padrão do teclado acontece no atendimento 1.**
6. **O painel exibirá “Pressione Controle”, então basta pressionar a tecla F1 ou F2 do teclado para programa-lo, o painel exibirá “Gravado!” confirmando a programação.**

Escolher o tipo de toque sonoro

É possível escolher o toque sonoro do painel, são 63 tipos de toques que podem ser escolhidos de acordo com a preferência do usuário. Para alterar o tipo de toque veja o item 3.2 do manual de instruções.

Tempo de exibição da senha no visor

É possível ajustar o tempo que a senha fica no visor do painel. Estão disponíveis valores entre 005 e 160 segundos.

É possível escolher também a opção “Infinito”, onde o painel não apagará mais o número do visor.

Para alterar esses parâmetros veja o item 3.3 do manual de instruções.