



AGILIZEFULL

*Painel Garçom
com Mensagem*

Agilize Full GA •

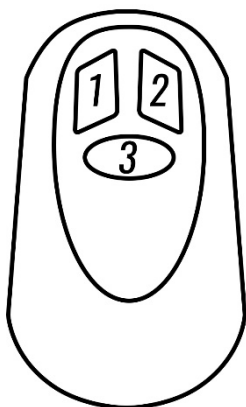
GPTRONICS
GUIA RÁPIDO

Operação / Guia rápido para utilização básica do painel

Seu painel já está configurado de fábrica com controles programados como mestres (apagam os números que já foram atendidos). Está programado para exibir por 16 vezes até os 20 últimos números chamados (salvo pedidos de configurações no momento da compra).

Caso deseje alterar qualquer configuração leia o guia de configurações importantes que segue nesse mesmo documento e consulte também o manual de instruções.

Utilize o controle que já está programado como mestre da seguinte maneira:



Funções dos botões do controle mestre

Botão 1	Apaga o número escolhido
Botão 2	Escolhe um número para ser apagado
Um click no Botão 3	Stand by

Para fazer todas as configurações serão utilizados os botões **menu** e **confirma** que estão localizados na parte traseira do painel. Para mais informações veja o item 1 do manual de instruções.

Programar um chamador

O Chamador é o equipamento que fica sobre a mesa para que o cliente solicite o atendimento.

Para programá-lo no painel execute os passos a seguir:

1. Pressione o botão menu, o painel exibirá "Controles"
2. Pressione o botão confirma, o painel exibirá "Chamador"
3. Pressione o botão confirma, o painel exibirá "Número 001"
4. Com cliques no botão menu escolha um número para o chamador que deseja programar, de 001 a 999, 5 por exemplo, dê um clique no botão confirma
5. O painel exibirá: "Aperte 005", então basta apertar o chamador que deseja programar como 5, depois de apertar o painel exibirá automaticamente "Aperte 6", assim é possível programar rapidamente os chamadores em sequência.
6. Para sair da programação basta dar um clique no botão confirma ou aguardar alguns segundos

Configuração / Guia rápido para configurações importantes

Programar um controle mestre

O controle mestre é aquele que fica em posse do atendente, com ele é possível apagar do painel os números que já foram atendidos e colocar o painel em stand by.

Para programar um controle mestre execute os passos a seguir:

1. Pressione o botão menu, o painel exibirá "Controles"
2. Pressione o botão confirma, o painel exibirá "Chamador"
3. Dê cliques no botão menu até o painel exibir "Mestre"
4. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá "Pressione Controle"
5. Pressione um dos botões do controle, o painel exibirá "Gravado!" confirmando a programação.

Teclado digitador

O painel Agilize Full GA possui memória para até 6 atendimentos, onde é possível programar individualmente por atendimento o toque sonoro e um texto para ser exibido junto de um número, para códigos internos por exemplo.

Com o teclado digitador é possível utilizar vários recursos do painel. Veja a seguir.

Funções de bloqueio e desbloqueio de chamadores

É possível bloquear os chamadores caso uma criança fique apertando a toda hora por exemplo. Para o bloqueio e desbloqueio utilize os códigos a seguir:

Código	Função
7 + Número do chamador com 3 dígitos	Bloqueia chamador especificado
8 + Número do chamador com 3 dígitos	Desbloqueia chamador especificado
9000	Desbloqueia todos os chamadores bloqueados

Exemplo: Para bloquear o chamador 5, digite 7005, para desbloqueá-lo digite 8005.

Funções 1 e 2

As teclas F1 e F2 do teclado correspondem as funções F1 e F2 do painel, veja tabela abaixo:

Função F1	Escolhe um chamador para ser apagado
Função F2	Apaga o chamador escolhido

Veja as funções das outras teclas no item 1.3.3 do manual de instruções.

Envio de número com texto

Com o teclado digitador é possível enviar para o painel qualquer número de 3 dígitos, basta digita-lo no teclado e teclar **Enter**. Esses números podem ser códigos para comunicação interna por exemplo.

Junto desses códigos é possível exibir também uma palavra, "CONTA 10" por exemplo. O painel aceita a programação de até 6 palavras diferentes, sendo cada uma em um atendimento (de 1 a 6).

Para enviar ao painel um número junto de um texto utilize as instruções a seguir:

Digite o número do atendimento (de **1** a **6**) + o número que deseja chamar, sempre com **3** dígitos, por exemplo, para chamar o número **25** com a palavra do atendimento **2**, digite **2025** e tecla Enter, entenda o código:

2: referente ao atendimento 2 e a palavra que está programada no mesmo
025: Número que será chamado

Para chamar o número **435** com a palavra do atendimento **6: 6435**

6: Referente ao atendimento 6 e a palavra que está programada no mesmo.
435: Número que será chamado

Programar um teclado digitador no painel

Para programar um teclado no painel execute os passos a seguir:

1. Pressione o botão menu, o painel exibirá “Controles”
2. Pressione o botão confirma, o painel exibirá “Chamador”
3. Pressione o botão menu, o painel exibirá Teclado
4. Pressione o botão confirma, o painel exibirá “Pressione Controle”, então basta pressionar a tecla F1 ou F2 do teclado para programa-lo, o painel exibirá “Gravado!” confirmando a programação.

Programação das palavras dos atendimentos, para uso com teclado digitador

A programação das palavras dos atendimentos é feita da seguinte forma:

1. Dê cliques no botão menu até o painel exibir “Textos”
2. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá “Atend 1”
3. Com cliques no botão menu escolha o atendimento (de 1 a 6) que deseja programar a palavra, 2 por exemplo
4. Dê um clique no botão confirma, o painel exibirá a palavra atual
5. A letra que será editada ficará piscando, utilize o botão menu para alterar e o botão confirma para confirmar a letra desejada, repita esse processo letra por letra até escrever a palavra com 9 caracteres. Por exemplo, a palavra “Pizza” tem menos de 9 caracteres, para completar os espaços utilize o caractere em branco que se encontra após a letra “Z”.
6. A programação é concluída após se programar a última casa clicando no botão confirma, ainda que seja um caractere em branco.

Escolher o tipo de toque sonoro

É possível escolher o toque sonoro do painel, são 63 tipos de toques que podem ser escolhidos de acordo com a preferência do usuário. Para alterar o tipo de toque veja o item 3.2 do manual de instruções.

Tempo de exibição do número no visor

É possível ajustar o tempo de exibição ou quantas vezes que cada número aparece no visor.

Ajuste de vezes: Cada número será exibido no visor de 4 a 32 vezes, conforme ajuste (cada exibição tem o tempo de aproximadamente 4 segundos).

Ajuste de tempo: Serão exibidos no painel até os 20 últimos números chamados, de 5 a 160 segundos conforme ajuste.

É possível escolher também a opção “Infinito”, onde o painel não apagará mais o número do visor.

Para alterar esses parâmetros veja o item 3.3 do manual de instruções.

Mudar a função do painel

Este modelo de painel pode trabalhar com funções diferentes, veja o item 3.5 do manual para informações de como mudar a função do painel, veja abaixo os códigos e as descrições das funções programáveis para esse modelo.

FFA6A009 – Mostra no painel os 3 **primeiros** números chamados e armazena até 20 chamados na memória, depois que o atendente apagar um número chamado aparecerá no painel outro que estava guardado na memória. Caso os números sejam compostos por 3 dígitos, serão mostrados apenas dois e não três.

F1A62003 – Mostra apenas os 3 **últimos** números chamados, descartando os chamados anteriores.

3FA6280D – Exibe até os 20 últimos números chamados por 16 vezes. O painel mostra de três em três números, rolando para a esquerda (função padrão de fábrica).